



Wybierz robaka

Cena

310,00 zł

Opis produktu

Podejście edukacyjne

Wybierz robaka to ekscytująca gra na bazie memory z dodatkowymi żetonami akcji. Symbole i zasady są proste, dzięki czemu nawet mniejsze dzieci mogą brać udział w grze. Projekt gry z łąką i gniazdami przypomina farmę kurczaków i zachęca do dyskusji. Ze względu na zmieniające się elementy na łące, dzieci zachowują uważność. Wybierane żetony i żetony akcji z worka zwiększają napięcie w grze. Dzieci uczą się równocześnie naturalnych faz rozwoju kurczaka - od jajka, poprzez pisklę, aż po dużego kurczaka, ponieważ elementy muszą zostać zebrane w określonej kolejności (jajko, pisklę, robak).

Akcja gry

Na farmie zawsze coś się dzieje! Na łące ukryte są jaja, pisklęta i robaki, które należy znaleźć i zebrać. Kiedy trzy żetony są w gnieździe (jajko, pisklę, robak), żetony wymieniamy na kurczaka, którego układamy w swoim gnieździe.

Ale uważaj: lis jest głodny i lubi łapać kurczaki. Kto pierwszy będzie miał kurczaki w swoim gnieździe? Gdzie jest jajo, pisklę, robak?

Zawartość:

- 9 drewnianych figurek w kształcie kurczaka,
- 4 drewniane gniazda,
- 1 łąka- filc,
- 1 drewniany stojak na kurczaki,
- 24 żetony (8 z każdego rodzaju x jajko, pisklę, robak) wykonane z drewna,
- 6 żetonów akcji (2 z każdego rodzaju x lis, biegnący kurczak, dziobiący kurczak), wykonane z drewna,
- bawełniany worek,
- 1 instrukcja do gry.